

# 雲遊戲與元宇宙商機

優必達資深業務總監 莊景明 Caesar Chuang

[MORE](#)



# Ubitus K.K.

2013年成立總部於東京，設有台北營運研發中心。

優必達擁有世界頂尖的GPU 虛擬化與雲端串流技術，除了提供雲遊戲解決方案給遊戲商及電信商，加上創新的GameCloud®技術，也協助全球內容商、平台商串流多樣高沉浸、互動式多媒體內容至多裝置中，加速元宇宙應用普及化。

# 主題

- 雲遊戲與元宇宙市場發展現況
- 挑戰與技術需求
- 商機及應用

# 雲遊戲市場發展

根據 Newzoo 數據，2025 年的雲遊戲市值則成長3倍以上，其中，又以亞洲市場最多，佔收益近50%。

全球雲遊戲市值預測  
(USD billion)



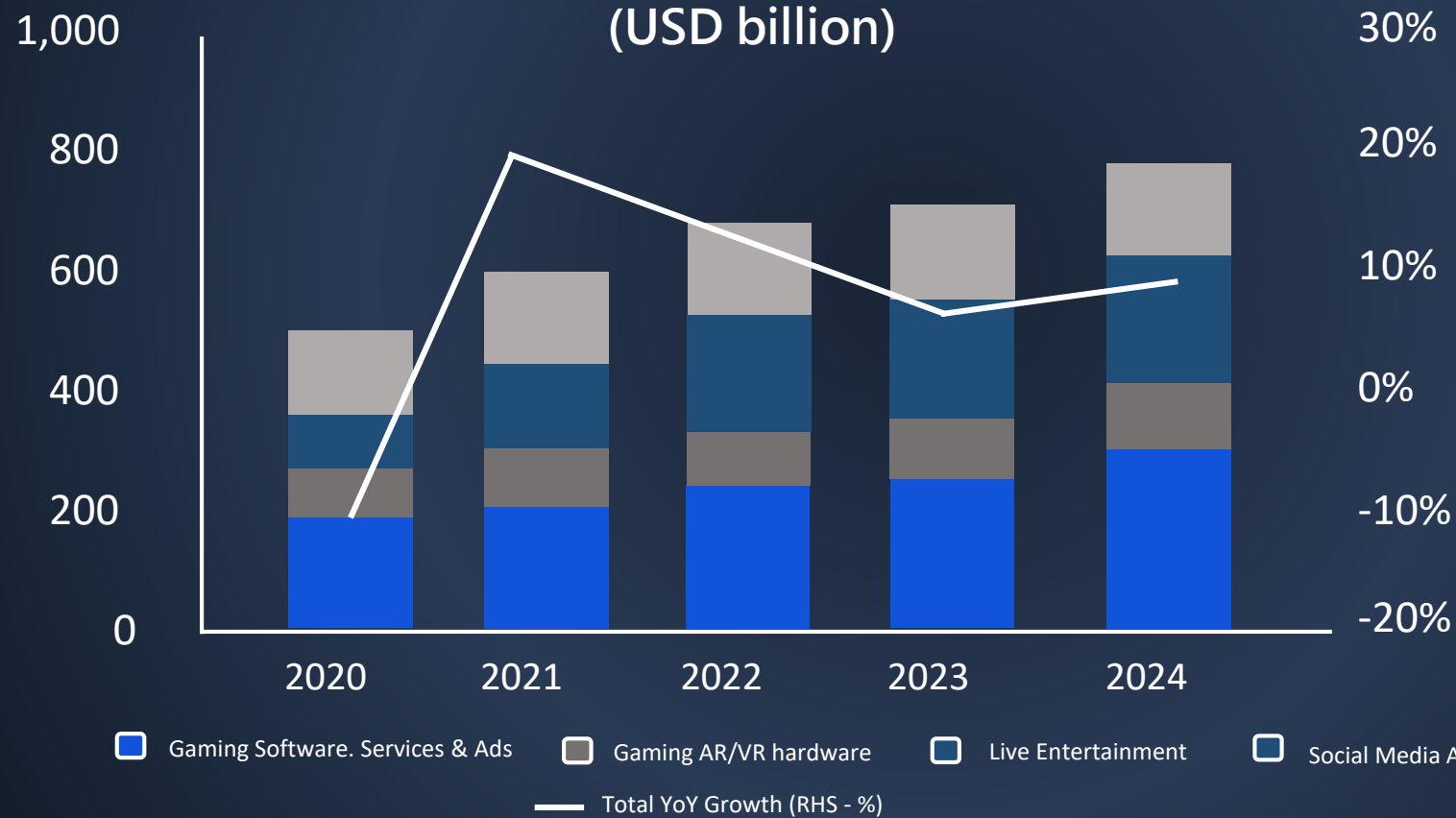
**+74%**

2021 - 2022 營收增長率

Source: Newzoo Insight\_Cloud Gaming Revenues to Hit \$2.4 Billion in 2022, up +74% Year-on-Year; Revenues Will Triple by 2025

# 元宇宙娛樂商業成長

元宇宙市場整體成長預測



**2.7 x**

2020 - 2024 軟體業或服務成長

# 遊戲雲化優勢 與商業價值

加值內容互動體驗

跨屏體驗

加速及優化內容傳播與下載

降低裝置門檻

硬體設備商

上游

雲端伺服器商

雲端運算服務商

遊戲產品(內容)供應商

中游

雲遊戲技術商

雲遊戲平台商

下游

遊戲平台商

服務平台商

玩家用戶



# 雲遊戲及元宇宙內容營運門檻

成本

01

基礎建設

- 部屬伺服器以便內容分發
- 快速網路

表現

02

技術

- 穩定圖像渲染及串流技術
- 支援更多內容架構
- 跨裝置及平台

價值

03

內容

- 多樣化內容、或內容製作能力
- 遊戲引擎渲染、互動的經驗

## 基礎建設/ 硬體配合

- 可彈性部署於不同公有雲、私有雲或混合雲端
- 與 CPU / GPU 廠商合作測試晶片、作為市場採用者
- 支援多種網路協議
- 支持邊緣運算

## 技術表現

- GPU 虛擬化技術達極致效能
- 有效 QoS 機制提升串流質量
- 順暢編碼/解碼技術
- 支援多種主流作業系統
- 達跨平臺、跨裝置

## 加值內容

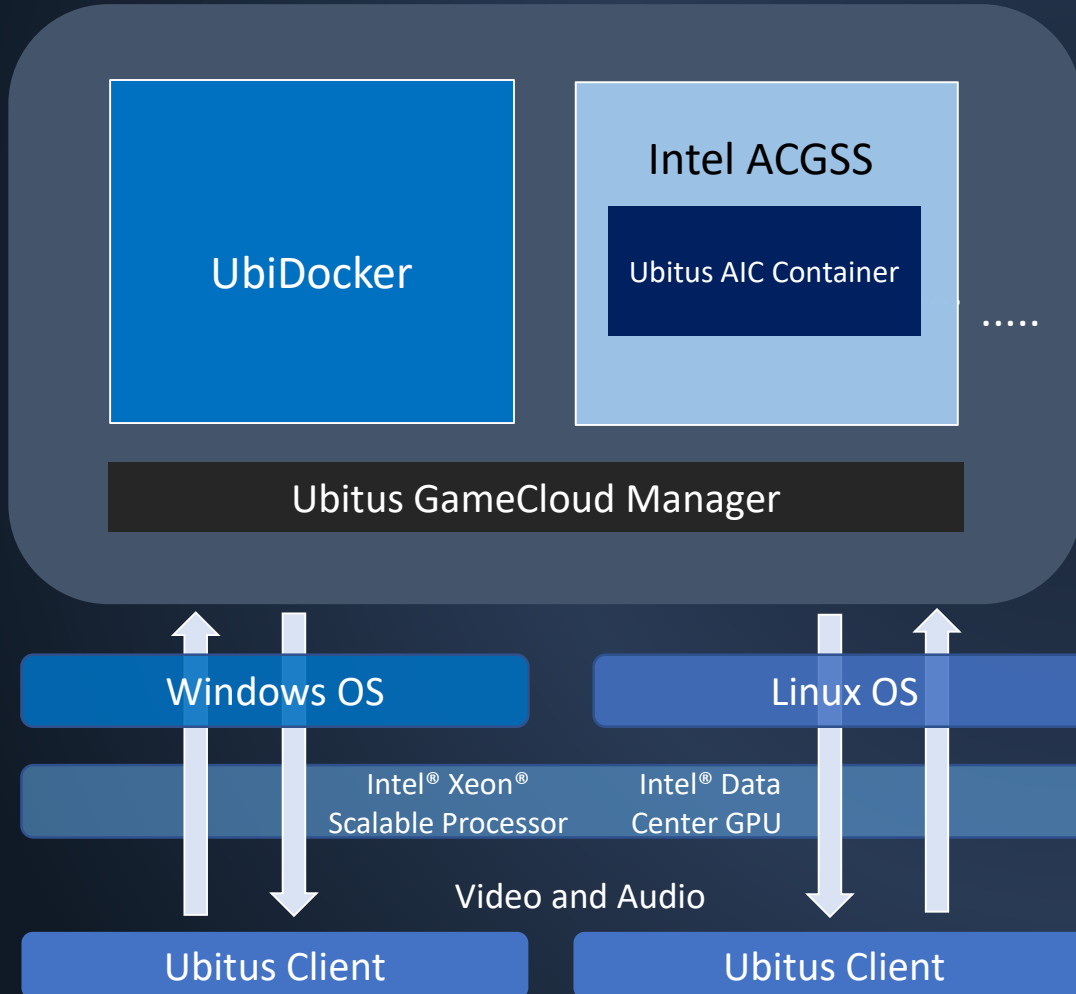
- 700 款以上遊戲授權串流
- 雲化上百支熱門經典作品
- 長期配合遊戲工程商





# 相容兩大系統 支援4K、AV1 打造最佳體驗

## Intel® Data Center GPU & GameCloud 架構



採用 Intel® Data Center GPU 優必達能輕鬆串流4K畫質或有光線追蹤的3A大作。不僅如此，優必達的解決方案可以在同一台伺服器在自行開發的 GameCloud 平台上跑Android遊戲，隨即也將能跑 Windows 版本遊戲，不必為了跑不同系統架構開不同伺服器，能為平臺客戶如電信商減少總體擁有成本。



# 雲遊戲挑戰與下一步商機

## 平台商

雲遊戲體驗的持續升級是使用者規模增長的主要推動力；同時，有許多網路平臺商如中國的抖音、嗶哩嗶哩、歐美的Netflix 等紛紛佈局雲遊戲業務，有望將平臺用戶往雲遊戲用戶轉化，進一步擴大雲遊戲使用者規模

## 技術商

除合作遊戲商、平台商外，互動娛樂、圖像技術在遊戲業早已純熟，舉凡語音、視訊、換裝、擬真場景建置與渲染，加上雲端串流技術商的支援，便能拓展應用層面為多元場景賦能，推動垂直產業業務發展。

# 成功案例

# 元宇宙應用層

元宇宙規模成長：從現在的0.2 - 0.3 兆預估在2030將增加到4-5 兆美元。

麥肯錫指出其產業潛力龐大到是任何CEO都無法忽視的。



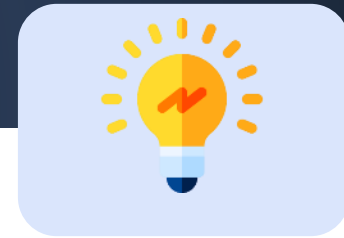
## 產業應用:

- ✓ 電信
- ✓ 建築/地產
- ✓ 奢侈品
- ✓ 電子商務



## 企業應用:

- ✓ 數位孿生 ( Digital twins )
- ✓ 協同作業
- ✓ 教育訓練



## 消費應用:

- ✓ 雲遊戲
- ✓ 娛樂
- ✓ 社交

# JioGamesCloud

Reliance Jio 為印度行動網路最大營運商，合作優必達推出 JioGamesCloud 為印度用戶打造全新遊戲體驗。

- 提供跨裝置遊戲體驗
- 提供 Jio True 5G 網路加乘服務
- 既有後台系統整合
- 提供3A大作、手遊等豐富內容遊戲庫





# 慧術科技 VR 「術前訓練系統」

高互動手術模擬應用程式  
提升身體器官組織擬真度、手術逼真度  
配合雙眼渲染

- 提供即時渲染串流高質量器官模型使用 VR 裝置互動
- 未來可支援雲端部署串流全球使用者裝置



# 台灣首場元宇宙音樂節

音樂X藝術X科技 產業攜手呈現

降低場地門檻、空間售票壓力

- 不須預載 APP、點擊網頁直接進入演唱會
- 提供圖像渲染技術、計算資源分配保障多媒體客戶作品上雲品質
- 提升終端用戶在線數及互動體驗：台灣、香港、韓國、日本、新加坡、美國、泰國、澳洲等全球大都會地區數千位樂迷共同參與，線上角色進行互動





# Sansar 元宇宙平台登陸LG TV

過去僅發 PC 版及 VR 版，雲版上線 LG 電視  
 免除重新開發成本，優必達技術勝出競品獲得  
 最終串流解決方案提供者

- 提供最小延遲、最優圖像渲染成果
- 同步語音串流配合



# Thank You

This document and the information in it are provided in confidence, for the sole purpose of exploring business opportunities between the disclosing party and the receiving party. May not be disclosed to any third party or used for any purpose without permission.

© 2023 Ubitus K.K. All rights reserved



[contact@ubitus.net](mailto:contact@ubitus.net)

<https://ubitus.net>